# Documentation du Projet: Gestion de Maillots

## Introduction

Ce projet est une application web ASP.NET Core conçue pour gérer une collection de maillots de football. Elle permet aux utilisateurs de consulter, ajouter, éditer et supprimer des maillots.

## Fonctionnalités

- Ajouter un nouveau maillot avec ses détails (description, couleur, taille, prix, image, etc.).  
- Afficher la liste des maillots disponibles avec leurs informations.  
- Modifier les informations d'un maillot existant.  
- Supprimer un maillot de la collection.

## Technologies Utilisées

- \*\*Framework\*\*: ASP.NET Core (MVC)  
- \*\*Base de données\*\*: SQL Server  
- \*\*Langage\*\*: C#  
- \*\*Frontend\*\*: HTML, CSS, Bootstrap  
- \*\*ORM\*\*: Entity Framework Core

## Modèle de Base de Données

La base de données contient une table principale appelée 'Maillots' avec les colonnes suivantes :  
- Id (int, clé primaire)  
- Description (string, obligatoire)  
- Couleur (string, obligatoire)  
- Taille (string, obligatoire)  
- Prix (decimal, obligatoire)  
- Pays (string, obligatoire)  
- Picture (string, obligatoire)

## Structure du Projet

Le projet suit une architecture MVC (Model-View-Controller) :  
- \*\*Models\*\*: Contient les classes de modèle comme 'Maillot'.  
- \*\*Views\*\*: Contient les pages Razor pour afficher et interagir avec les maillots.  
- \*\*Controllers\*\*: Contient les contrôleurs pour gérer la logique métier, comme 'MaillotController'.

## Étapes pour Exécuter le Projet

1. Ouvrez le projet dans Visual Studio.  
2. Configurez la chaîne de connexion dans le fichier `appsettings.json`.  
3. Appliquez les migrations pour créer la base de données :  
 - `Add-Migration InitialCreate`  
 - `Update-Database`  
4. Exécutez le projet avec `Ctrl+F5`.  
5. Naviguez dans l'application pour gérer les maillots.

## Captures d'écran

Voici des captures d'écran illustrant l'interface utilisateur :  
- Page d'accueil pour ajouter un maillot

Une image contenant texte, capture d’écran, graphisme, habits

Description générée automatiquement

- Formulaire pour créer un nouveau maillot

